



Begriff	Erklärung
In-Game-Käufe	Optionale Käufe innerhalb eines Computerspiels für Echtgeld
Hello Kitty	Markenname einer niedlichen Katzenfigur aus Japan, oft auf Spielzeug für Mädchen, wörtlich „Hallo Kätzchen“
Skin	Wörtlich „Haut“, ist im Computerspiel-Kontext ein rein optischer Zusatzinhalt, besondere Texturen, die meistens mit Echtgeld erworben werden müssen, um das Aussehen einer Figur oder eines Objektes zu verändern
AK-47	Abkürzung für „Awtomat Kalaschnikowa, obrasza 47“, russisches Sturmgewehr von 1947
Quest	Aufgabe/Mission in einem Computerspiel
My Cute Kartoffel Abenteuer Farm	Fiktiver Name eines Computerspiels, wörtlich „Meine süße Kartoffel Abenteuer Farm“
Daily Quests	Sich täglich wiederholende Aufgaben in einem Computerspiel
OMG	Kürzel steht für „Oh my god!“ (üblich in Messengerdiensten mit nur wenigen Zeichenoptionen je Nachrichtenübermittlung)
Zombie	Untote, verwesende Gruselfigur, häufig verwendet in Horrorfilmen und -spielen.
Gesplatter	Eingedeutsche Version von „Splatter“, wörtlich „spritzen“, exzessive Darstellung von Gewalt, Zerstückelung, Blut etc.
Apokalypsen	Endzeit, Weltuntergang

Begriff	Erklärung
Survival Simulator	Wörtlich „Überlebenssimulator“, Spielgenre mit Realitätsbezug, in der Spieler mit minimalen Ressourcen in einer meist feindlichen Welt so lange wie möglich überleben müssen
Loot Kiste	Wörtlich „Beute Kiste“, ist im Computerspiel-Kontext eine Belohnung, die Spieler für besiegte Gegner oder gelöste Rätsel bekommen
Medipack	Medikamenten- oder Erste Hilfe-Paket, das als wählbare oder zu gewinnende Ressource in einem Computerspiel das Weiter- oder Überleben der Spielfigur und damit den Fortgang des Spiels sichert.
Bro	Abkürzung für „Brother“, Bruder
Sidequests	Nebenmissionen in einem Computerspiel, die man optional erledigen kann
Monkey Island 2	Computerspiel von 1991, Piratenabenteuer mit schwierigen Rätseln
LeChucks Revenge	Wörtlich „LeChucks Rache“ (LeChuck ist der Antagonist aus Monkey Island 2)
Komplettlösung	Im Computerspiel-Kontext eine sehr detaillierte Beschreibung wie ein Spiel erfolgreich abgeschlossen wird
Let's play	Wörtlich „Lass uns spielen“, Videogenre in dem der Spieler seinen Spielbildschirm beim Spielen aufnimmt und unterhaltende, informierende oder kritische Kommentare zum Spielgeschehen gibt (ähnlich wie bei einer Fußballspiel-Übertragung)
cheats	Von „cheat“ Wörtlich „mogeln“, ist im Computerspiel-Kontext eine Manipulation des Spiels oder Ausnutzung von Fehlern im System, um sich einen Vorteil zu verschaffen